



BRESCIA

20 maggio 2023 presso ABC-Studio Pedagogico Didattico

Il Coding Unplugged nella scuola dell'infanzia, dal movimento al problem solving



Il corso è organizzato dallo studio Pedagogico Didattico presso la sede di via Corsica n.138

www.cristinaelefantepedagoga.com - Tel. 3463816311

[Per informazioni, iscrizioni e pagamento scrivere a: info@cristinaelefantepedagoga.com](mailto:info@cristinaelefantepedagoga.com)

Corso di formazione in presenza «Coding Unplugged nella scuola dell'infanzia, dal movimento al problem solving»

Sabato 20 maggio dalle ore 9 alle ore 15.30 (pausa pranzo di mezz'ora) presso l'aula didattica dello studio ABC Pedagogico Didattico in via Corsica n. 138 Brescia

Destinatari: insegnanti di scuola dell'Infanzia

Costi: 50 euro con pagamento tramite bonifico

Relatrice : **Marina Giacomelli** insegnante di scuola dell'Infanzia, formatrice in ambito pedagogico e didattico

Per informazioni , iscrizione e pagamento scrivere a: info@cristinaelefantepedagogista.com

3463816311

PRESENTAZIONE

Nel corso del triennio scolastico 2022/2025 in tutte le scuole di ogni ordine e grado diventerà obbligatorio insegnare agli alunni il pensiero computazionale attraverso l'utilizzo della metodologia Coding. Per questo le competenze relative al coding a scuola dovranno essere acquisite da tutti i docenti indistintamente, così come previsto da un emendamento alla legge di conversione del decreto 152 e dal PNRR che, nel piano nazionale di formazione dei docenti, ha incluso l'apprendimento della programmazione informatica.

Il corso ha come obiettivo primario quello di accompagnare i docenti della scuola dell'infanzia nel creare progetti didattici che stimolino il pensiero computazionale partendo prima dall'utilizzo del corpo per poi portare i bambini, solo in un secondo momento, alla conoscenza di dispositivi elettronici diversi.

CONTENUTI

- Cos'è il Coding
- Coding Unplugged: giochi con il corpo e psicomotricità, utilizzo di reticoli su tappeto e/o cartellone per la creazione e decodifica di percorsi vari
- La Pixel_Art
- Il Coding con i Lego
- Utilizzo e conoscenza di Cody_Feet
- La programmazione a blocchi: Scratch jr e Blockly